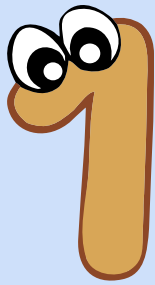


ACTIVIDADES DE GRAFOMOTRICIDAD

Imprime, recorta, plastifica y podrás utilizarlo para reseguir las líneas. Utiliza rotulador de pizarra y podrás borrarlo si el niño se equivoca o volver a utilizarlo en otra ocasión



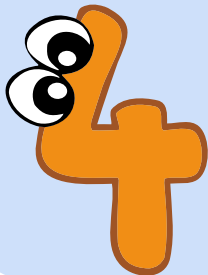
UNO



DOS



TRES



CUATRO




5

CINCO



6

SEIS



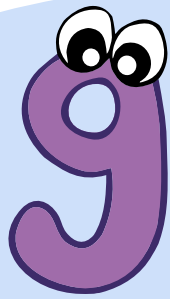
7

SIETE

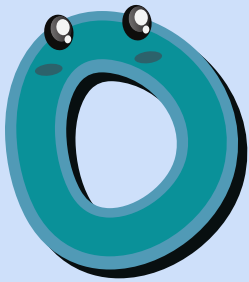


8

OCHO



9 NUEVE



0 CERO



10 DIEZ

